**Laborator 07**

Scopul acestui laborator este explorarea lucrului cu Docker.

**Atenție la copy-paste unele simboluri gen “-“ se copiază greșit.**

**Exerciții**

1. Reminder lab trecut: Faceți un cont de student pe [Azure](https://azure.microsoft.com/en-us/free/students/).
   * Se va folosi contul de e-mail mta.ro. (Pe alt cont **NU** se poate activa versiunea pentru studenți).
   * Parola de la e-mail e diferită de cea pentru wiki.
   * Acesta nu necesită card. Astfel, nu sunteți expus unui risc de cost.
   * Aveți la dispoziție 100$.
2. Se vor porni 3 mașini virtuale Linux.
   * Se va extinde meniul. 
   * Se va selecta Virtual Machines. 
   * Se va adăuga Mașină.
   * Se vor crea 3 mașini cu următoarele caracteristici:Graphical user interface, text, application, email

     Description automatically generated
   * **ATENȚIE de la *Select inbound ports* dorim și SSH și HTTP de această dată.**
   * Se va merge la Review+Create și se va apăsa Create.
   * Nu uitați, vrem 3 astfel de mașini. Celelalte se vor numi server2 și server3.
3. Prin putty conectațivă la cele 3 mașini (un terminal putty pentru fiecare).
   * IP-ul îl puteți găsi în pagina de informații a mașinii.
   * Veți folosi student@IP\_public dar notați și IP-ul privat al celor 3 mașini. **E important ca toate să se afle în aceeași locație, și în același grup.**
4. Testați conexiunea între cele 3 mașini.
   * Pe una se va porni **nc -l -p 5000**
   * Pe celelalte două se va porni **nc IP\_PRIVAT\_PRIMA 5000**
   * Trebuie să se poată apoi scrie mesaje ce ajung de la o mașină la alta (ca un chat).
   * Testul se va face separat pentru fiecare pereche de mașini.
   * Dacă aveți nevoie de root puteți scrie **sudo su**
5. Instalați pe toate 3 mașinile Docker.
   * Sunt necesare mai multe comenzi complexe, acestea le găsiți în fișierul **installDocker.sh**. Pot fi probleme la rulare, executați comandă cu comandă.
   * **Verificare**: **docker**

**Orice greșeală faceți legată de container puteți să vizualizați containerele și să le ștergeți folosind:**

* + **docker container ls -a**
  + **docker container rm -f CONTAINER\_NAME**

Deocamdată vom lucra doar pe Server1:

1. Vom avea nevoie de o rețea virtuală specială pentru aceste containere:
   * Având o astfel de rețea putem adresa containerele folosind numele lor în loc de IP-uri aceasta având suport DNS built-in.
   * **docker network create MY\_NETWORK\_NAME**
2. Aplicația care va rula pe serverul web necesită un in memory data store de tip **redis**:
   * Acesta este un server des folosit și astfel are o imagine pe docker hub.
   * **docker container run --network MY\_NETWORK\_NAME --name myredis -d redis**
     1. Containerul redis va trebui să fie în aceeași rețea virtuală cu containerul apache.
     2. Este important ca acest container să aibă numele **myredis**. Acest nume este folosit în fișierul index.php. Îl puteți modifica doar dacă îl modificați peste tot.
     3. În final -d setează containerul să ruleze ca un daemon, în background iar redis este imaginea luată de pe dockerhub.
   * **Verificare**: **docker container exec -it myredis /bin/bash** O dată intrați în container puteți da **redis-cli** și apoi comenzi redis gen **keys \*** pentru listarea tuturor cheilor, **set a b** pentru scrierea lorapoi, **get a** pentru citire. Din **redis-cli** și din container se poate ieși folosind **exit** .
3. Construcția imaginii pentru serverul web:
   * Acest container este unul particularizat pentru acest laborator, astfel imaginea pentru el va trebui construită din Dockerfile și cod-ul ce va rula pe acesta, în index.php .
   * Analizați fișierul ***Dockerfile*** .
     1. Acesta pornește de la imaginea php pentru apache de pe dockerhub.
     2. Se instalează suport php pentru a putea comunica cu un server redis.
     3. Se copiază fișierul index.php în /var/www/html/ . Acesta va fi rulat când accesăm serverul.
   * Va trebui să copiați fișierele din schelet pe server 1. Puteți folosi WinScp.
   * Construiți imaginea: **docker build -t IMAGE\_TAG\_NAME . NU uitați de punct, aceasta este calea către Dockerfile.**
   * **Verificare**: **docker image ls** .
4. Rulare container server web:
   * Puteți porni de la comanda: **docker container run IMAGE\_TAG\_NAME**
   * Dacă pur și simplu ați dat comanda de mai sus când veți lista containerele veți descoperii că acesta deja s-a oprit. Vedeți la începutul laboratorului cum puteți șterge containerul creat.
   * [Bazat pe documentație](https://docs.docker.com/engine/reference/commandline/container_run/) comenzii de mai sus trebuie să adăugați următoarele:
     1. Conexiune la rețeaua creată la punctul 6. (Necesită și parametru)
     2. Rularea containerului în background.
     3. Asignarea unui nume containerului. (Necesită și parametru)
     4. Publicarea portului http (**-p 80:80**)
   * **Verificare**: Din browser intrați pe adresa publică a server1.

Graphical user interface, application

Description automatically generated

1. Restart container server web:
   * În browser introduceți valori pentru ambele câmpuri.
   * Dați stop apoi start la containerul de server web.
   * Verificați din browser. Ce valori au rămas? De ce? (De citit cod index.php)
   * Opriți, ștergeți și reporniți containerul de server web.
   * Verificați din browser. Ce valori au rămas? De ce? (De citit cod index.php)
2. Modificare container server web:
   * Creați un fișier numit MY\_NAME care să conțină numele vostru.
   * Pentru a înțelege cum funcționează tot **citiți** codul din index.php.
   * Modificați Dockerfile pentru a copia acest fișier în container în aceeași locație ca fișierul index.php.
   * Reconstruiți imaginea.
   * De ce acum docker build a mers mult mai repede?
   * **Verificare**: Din browser verificați că pe ultima linie apare numele vostru.

Laboratorul va fi prezentat. Veți intra pe rând pe teams. Va trebui să aveți terminal putty deschis la mașina principală și să dați docker serverice ls. Deasemenea va trebui să aveți deschis site-ul Azure și site-ul din server2. **Toate setările ar trebui să le faceți dinainte.**

**După prezentarea laboratorului mergeți pe Azure în tab-ul Resources și ștergeți toate resursele create.**